



Diseñado para centros educativos, Eddie hace que profesores y alumnos puedan crear contenidos audiovisuales con total facilidad, con presentadores en escenarios virtuales y añadiendo diapositivas, vídeos, imágenes o gráficos 3D en directo.

Eddie transforma cualquier aula en un pequeño estudio de comunicación donde los estudiantes desarrollan habilidades creativas, tecnológicas y sociales.



Quiero una demo



BRAINSTORM

Crea experiencias inmersivas para el aula

Eddie es una solución educativa basada en el ecosistema Edison de Brainstorm, que permite transformar presentaciones y proyectos escolares en experiencias visuales e inmersivas utilizando entornos virtuales y realidad aumentada (AR).



¿Qué aporta Eddie al aula?

Aprendizaje activo y participativo

Los estudiantes pasan de ser espectadores a convertirse en creadores de contenido, participando activamente en proyectos audiovisuales.

Desarrollo de habilidades sociales

Las actividades fomentan habilidades clave como la expresión oral, el trabajo en equipo y la seguridad al hablar en público.

Integración de tecnología educativa

Eddie permite aprovechar equipamiento existente en los centros, como cromas verdes o cámaras, incorporando tecnología de entornos virtuales y gráficos en tiempo real.

Metodología basada en proyectos

Los alumnos trabajan en grupos asumiendo diferentes roles: presentadores, guionistas, técnicos o editores.

Mayor motivación del alumnado

La utilización de entornos virtuales y recursos visuales incrementa la atención y el interés en el aprendizaje.

Eddie permite transformar cualquier aula en un espacio de creación audiovisual donde los estudiantes aprenden comunicando, creando y colaborando.

eddie datasheet

Clases que se convierten en experiencias inmersivas

Captar la atención del alumnado y desarrollar habilidades comunicativas

Muchos centros educativos disponen actualmente de equipamiento audiovisual básico —como cámaras, cromas verdes o kits audiovisuales— pero carecen de herramientas sencillas que permitan aprovechar esos recursos para crear experiencias educativas innovadoras.

Al mismo tiempo, el sistema educativo actual promueve metodologías activas en las que los estudiantes deben:

- Participar activamente en el aprendizaje
- Trabajar en equipo
- Comunicar ideas con claridad
- Desarrollar creatividad y pensamiento crítico

Sin herramientas adecuadas, resulta difícil trasladar estas metodologías a actividades prácticas dentro del aula. Eddie permite crear presentaciones y proyectos educativos inmersivos de forma sencilla, partiendo de materiales habituales como presentaciones PowerPoint o archivos PDF.

Profesores y alumnos pueden situarse dentro de escenarios virtuales y utilizar recursos visuales para explicar contenidos, contar historias o presentar proyectos, creando experiencias similares a programas de televisión o reportajes.

Aprendizaje inmersivo con proyectos

EL RETO

Los centros educativos quieren aplicar **metodologías activas**, pero muchas veces carecen de herramientas que permitan aprovechar recursos audiovisuales como cromas, cámaras o kits multimedia.

Las presentaciones tradicionales resultan poco dinámicas y no siempre fomentan la participación del alumnado.

LA SOLUCIÓN

Eddie permite crear presentaciones y **proyectos educativos inmersivos** de forma sencilla, integrando alumnos y profesores en escenarios virtuales donde pueden interactuar con diapositivas, vídeos, imágenes o gráficos en tiempo real. Gracias a su funcionamiento basado en plantillas, cualquier usuario puede crear contenidos audiovisuales con facilidad.

RESULTADO

Las clases se convierten en experiencias participativas donde los alumnos:

- Aprenden comunicando
- Trabajan en equipo
- Desarrollan creatividad
- Mejoran su seguridad al hablar en público

Todo ello utilizando tecnología accesible y adaptada al entorno educativo.

Fácil de usar

Eddie está diseñado para que profesores y estudiantes creen contenidos en solo 3 pasos:

1. **Seleccionar** un escenario virtual desde la biblioteca
2. **Cargar** una presentación
3. **Personalizar** la escena y comenzar la presentación

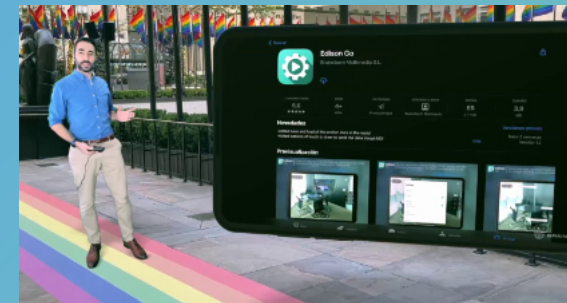
Qué podemos incluir:

- Diapositivas (PPT o PDF)
- Imágenes y vídeos
- Objetos 3D
- Textos y gráficos
- Teleprompter para lectura de guiones

Y controlarlo todo con un clicker, teclado o smartphone.

EdisonGO: escenarios reales para proyectos educativos

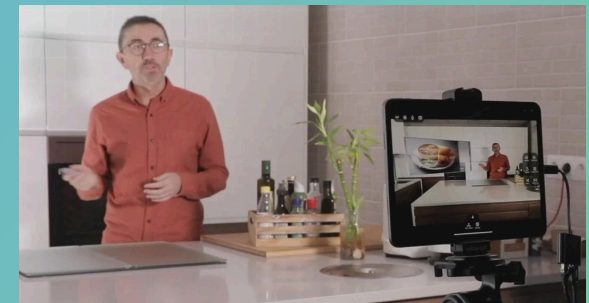
Como parte del ecosistema Edison, Eddie puede complementarse con EdisonGO, una aplicación que permite grabar vídeos utilizando dispositivos compatibles, como smartphones o tablets..



Estos vídeos pueden utilizarse posteriormente como fondos en presentaciones o proyectos, permitiendo a los estudiantes situarse virtualmente en diferentes lugares y contextos, lo que abre nuevas posibilidades

para crear actividades educativas relacionadas con temas como:

- Historia
- Ciencias
- Geografía
- Comunicación audiovisual



Actividades educativas en el aula usando Eddie

Informativos escolares

- Crear programas informativos completos
- Hombre o mujer del tiempo
- Reporteros en directo desde distintos escenarios

Ciencia divertida

- Explicar la gravedad flotando en el espacio
- Explorar el interior del cuerpo humano
- Explicar el funcionamiento de un volcán

Viajes en el tiempo o en el espacio

- Entrevistas históricas
- Reportajes desde civilizaciones antiguas
- Exploraciones científicas en otros planetas

Creatividad y expresión artística

- Programas tipo "talent show" escolar
- Videoclips educativos
- Rap sobre contenidos académicos, concursos o debates

Alineado con la educación actual

Eddie contribuye a los objetivos educativos establecidos por la LOMLOE, que promueve el aprendizaje activo, desarrollo integral del alumnado, interacción social, trabajo colaborativo y el desarrollo de competencias comunicativas.

Soporte y recursos

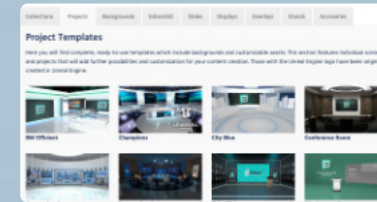
Eddie incluye **recursos** para facilitar su utilización en centros educativos:

- Videotutoriales
- Manuales de uso
- Ejemplos de proyectos
- Materiales didácticos
- Librería de recursos

El soporte se realiza a través de

la página web, con posibilidad de **formación** inicial mediante sesiones remotas o webinars.

Brainstorm tiene también un **User Forum** online en el que los usuarios pueden interactuar con los especialistas de Brainstorm y acceder a artículos, tutoriales, y otros recursos educativos.



Aulas del futuro y Aulas Ateca

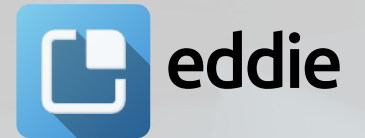
Cada vez son más centros los que incorporan un Aula Ateca, Aula del Futuro, o que disponen de material audiovisual. El objetivo principal del Aula del Futuro es transformar la educación mediante la creación de espacios flexibles y tecnológicos que fomenten metodologías activas. Busca cambiar el rol docente de transmisor a guía, colocando al

alumno en el centro para desarrollar competencias clave más allá de la simple adquisición de contenidos.

El aula ATECA por su parte pretende modernizar la Formación Profesional (FP) mediante la digitalización y la innovación, creando entornos de aprendizaje que simulan el entorno laboral real. Busca

potenciar la competencia digital, fomentar el aprendizaje activo y colaborativo, y mejorar la inserción laboral del alumnado mediante tecnologías de vanguardia.

Eddie es una solución de software innovadora, que ayuda a conseguir estos objetivos a la vez que es altamente motivador para el alumnado.



¿Alguna pregunta?

Contacta con Brainstorm o visita nuestra página web para saber más sobre cómo Eddie puede mejorar tu oferta educativa. Te ayudaremos a preparar la configuración que mejor se adapte a tus necesidades.

contact@brainstorm3d.com
www.brainstorm.tv
@ X v brainstorm3d